

Pseudo de l'asperge:

tu as mojté contre le minus :

**Mission 3** : *Tempête Magnéticoioniquoélectropasnormal* (Durée aléatoire ou 1 heure)

- Infiltration, frappe en profondeur, durée aléatoire

**Règles spéciales** : Le joueur le plus grand commence la partie en se déployant entièrement dans la zone de 12 ps choisie par le minus (exceptionnellement *Minus*, sera toujours considéré comme le minus, et jouera donc toujours en second). *Faut assumer !*

- Test de terrain difficile sur l'ensemble du terrain, les armes deviennent toutes PA8, les sauvegardes passent toutes à 4+. En outre pour simplifier le jeu, tout jet de réussite se fait sur 4+, tu n'a donc pas à te casser la tête pour te rappeler de ta CT, CC, F, E (il n'y a pas de mort instantanée) et SVG. Les seules choses encore valides sont l'initiative, le nombre d'attaque, de PV et le CMD.

Tu ne gagnes pas de point pour le poutrage de ton partenaire, mais uniquement pour tes unités opérationnelles (exceptionnellement toutes les unités seront considérées comme pouvant être opérationnelles). De plus tu gagnes 250 pts par quart de table que tu contrôles de ton côté et 350 pts pour ceux de l'autre côté. Pour contrôler un quart il faut être le seul à posséder une unité opérationnelle dans cette zone. La position d'une unité à cheval sera déterminée sur un 4+.

*Note tes points de victoire, de Mojo et coche ce qui te concerne.*

Conformément à la page 85 du livre de règle

**Pts de Victoire de l'asperge** unités opérationnelles ( ) + ¼ de table ( ) = ( )

**Pts de Victoire du minus** unités opérationnelles ( ) + ¼ de table ( ) = ( )

**Pts de Mojo de l'asperge**

**Pts de Mojo du minus**

-- Tu as fait plus de 1 que ton mouleux de partenaire --

17 Mojos [ ]

*une seule case peut-être cochée*

17 Mojos [ ]

-- Tu as offert à manger à ton partenaire --

12 Mojos [ ]

*les deux cases peuvent être cochées*

12 Mojos [ ]

-- Pour chaque double 1 sur un test de terrain difficile tu gagnes 10 pts de Mojo --

Mojos ( )

*pensez à les noter au cours de la partie*

Mojos ( )

Le maître du Mojo coche [ ] si la fiche est rendue dans les temps = 13 Mojos pour vous deux.